EXP -10 :- PROGRAM :-

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <sys/ipc.h> #include <sys/msg.h> struct message { long msg\_type; char text[100];

};

int main() {

key\_t key = 1234;

int msg\_id = msgget(key, 0666 | IPC\_CREAT); struct message msg = {1, "Hello, Message Queue!"}; msgsnd(msg\_id, &msg, sizeof(msg.text), 0); printf("Message sent: %s\n", msg.text); msgrcv(msg\_id, &msg, sizeof(msg.text), 1, 0); printf("Message received: %s\n", msg.text); msgctl(msg\_id, IPC\_RMID, NULL);

return 0;

}

OUTPUT :-

